

Aux abris, les dinos !

COMPETENCES TRAVAILLEES :

Vivre ensemble

- Prendre en compte et accepter les règles d'un jeu simple.

Premiers outils pour structurer sa pensée

- Associer deux critères (formes et couleurs) pour identifier un objet.
- Classer des objets dans un tableau à double entrée.

MATERIEL :

A imprimer :

- le plateau de jeu (tableau de classement + support puzzle météorite)
- le puzzle de la météorite
- les vignettes dinosaures
- les patrons des 2 dés à construire




De 1 à 6 joueurs

durée de la partie : environ 15 min

DEROULEMENT DU JEU :

Une météorite menace de toucher la terre... les dinosaures doivent vite se mettre à l'abri chacun dans leur grotte !

Le plateau est installé au centre de la table avec à ses côtés, les vignettes dinosaures et les morceaux du puzzle de la météorite.

Le premier joueur lance le dé « dinosaures ». S'il tombe sur un dinosaure blanc, il lance le dé couleur et sélectionne la vignette dinosaure correspondant ( +  ⇒ ). Il pose ce dinosaure à la place qui convient dans le tableau double entrée.

Si le dé indique la face « météorite », le joueur pose un morceau du puzzle de la météorite sur le plateau de jeu.

Si le dé indique la case avec tous les dinosaures, le joueur choisit le dinosaure de son choix et le pose sur le tableau ou bien, il enlève un morceau du puzzle de la météorite.

Le joueur relance le dé, s'il tombe sur la face « dé ».

La partie se termine lorsque le tableau des dinosaures est complet et que chaque dinosaure a retrouvé son abri (les joueurs ont alors gagné !) ou bien dès lors que le puzzle de la météorite est complet (les joueurs ont alors perdu !).