

Le trésor du pirate



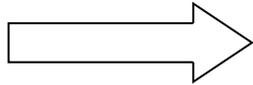
Départ				Rejoue		
--------	--	--	--	--------	--	--

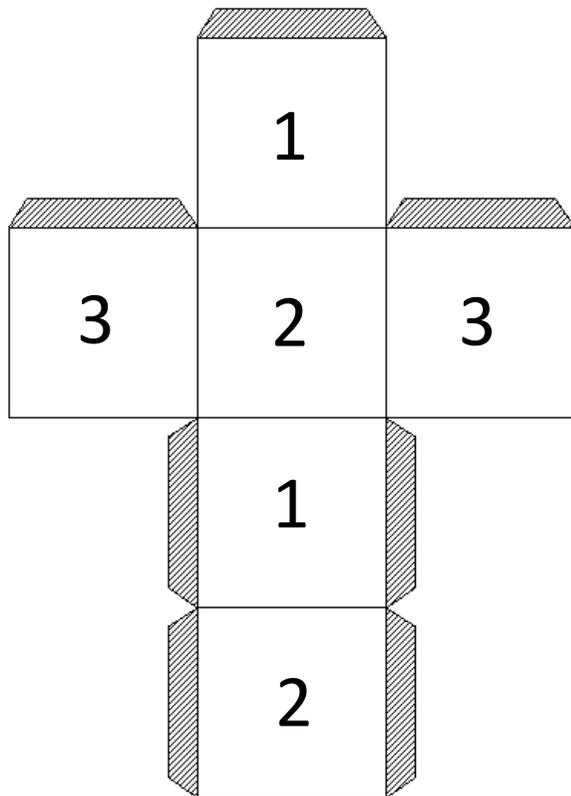
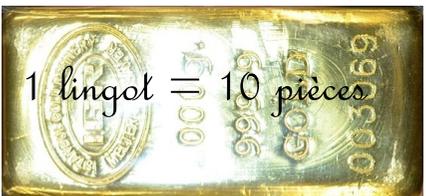
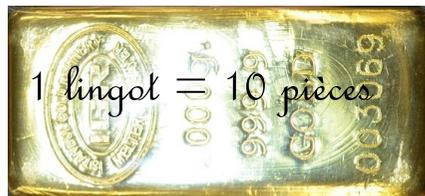
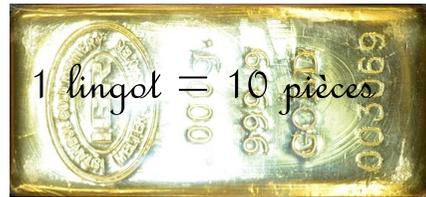
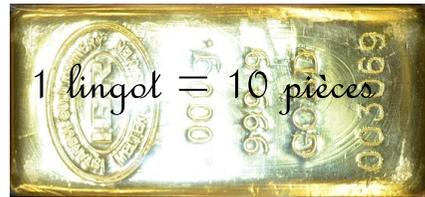
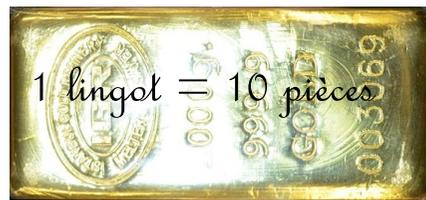
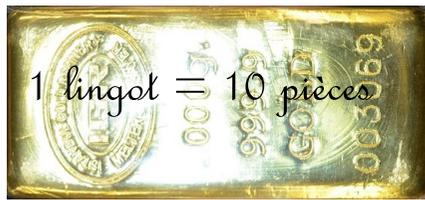
Lance le dé et recule du nombre de cases indiqué.			Arrivée
---	--	--	---------

		Chaque joueur gagne 5 pièces d'or.			



Flèche pour la roue du plateau





Le trésor du pirate

But du jeu : Vider le coffre à trésor du pirate avant d'atteindre la case « arrivée » du plateau en répartissant équitablement les pièces et les lingots entre les joueurs.

Matériel : 1 plateau de jeu , le pion « chat », 84 pièces d'or, 6 lingots, le coffre du trésor, 1 dé.

Déroulement : Le coffre est rempli des pièces et lingot. Le 1er joueur lance le dé et avance le pion sur le plateau. Il exécute alors l'action correspondant à la case sur laquelle il se trouve.



Lorsqu'il tombe sur le dessin ci-contre, il tourne l'aiguille sur la roue du plateau. Le numéro de la roue indique le nombre de pièces à se partager équitablement entre tous les joueurs du plateau. Si le partage génère un reste, les pièces restantes sont remises dans le coffre.



Lorsqu'il tombe sur la case ci-contre, tous les joueurs doivent remettre une pièce dans le coffre.



Lorsqu'il tombe sur la case ci-contre, on recommence la partie à zéro : toutes les pièces sont remises dans le coffre et pion est remis sur la case départ.

Les joueurs lancent le dé à tour de rôle. La partie se termine quand le pion atteint (ou dépasse) la case « arrivée » du plateau. Les joueurs gagnent la partie s'ils ont réussi à récupérer toutes les pièces et tous les lingots du coffre. S'il reste des pièces dans le coffre, c'est le pirate qui gagne !