

Carte chance

Le forestier décide de planter deux nouveaux arbres.

Ajouter 2 arbustes

Carte chance

Les sangliers sont trop nombreux dans la forêt et abiment les arbres. Une battue est organisée pour en enlever quelques-uns.

Ajouter 1 arbre

Carte chance

Le forestier entretient bien sa forêt : il éclaircit pour laisser de la place aux arbres pour grandir.

Ajouter 3 végétaux

Carte chance

En te promenant dans la forêt, tu ramasses les déchets que tu trouves.

Ajouter 2 animaux

Carte chance

Tu vas dans la forêt et tu observes tranquillement les animaux sans les déranger.

Ajouter 1 animal

Carte chance

Dans ton école, vous triez le papier pour qu'il soit recyclé et que l'on coupe moins d'arbres.

Ajouter 1 arbre

Carte chance

Tu utilises les feuilles de papier des deux côtés pour en consommer moins : tu évites ainsi de couper de nouveaux arbres.

Ajouter 1 arbre

Carte chance

Tu installes un nichoir dans la forêt et une mésange s'y installe.

Ajouter 1 mésange

Carte chance

Dans la forêt, tu trouves un mégot encore allumé, tu l'éteins et le met dans une poubelle. Tu as évité un incendie.

Ajouter 2 êtres vivants

Carte chance

Le forestier élimine des insectes nuisibles et permet ainsi aux arbres de continuer de grandir.

Ajouter 2 végétaux

Carte chance

Le forestier coupe un arbre attaqué par des champignons parasites : il évite ainsi la propagation à d'autres végétaux.

Ajouter 1 végétal

Carte chance

Des habitants se regroupent et empêchent la construction d'une autoroute juste à côté de la forêt.

Ajouter 2 êtres vivants

Carte chance

Des barrières sont posées à l'entrée de la forêt pour empêcher aux motos et aux quads d'y circuler et de gêner les animaux.

Ajouter 2 animaux

Carte chance

Les pompiers sont tes amis. Avec cette carte, tu peux continuer à jouer même si tu tombes sur la case incendie.

Valable une fois

Carte chance

Les pompiers sont tes amis. Avec cette carte, tu peux continuer à jouer même si tu tombes sur la case incendie.

Valable une fois