

MULTI-CHRONO

Règle du jeu

Version « battle » (à partir de 2 joueurs).

Les cartes sont partagées entre les différents joueurs, faces opérations visibles. Au top départ, chaque joueur annonce à haute voix le résultat de leur carte. Si c'est juste, il pose sa carte à côté et enchaîne avec les autres cartes de sa pile. S'il s'est trompé, il remet la carte sous sa pile. Un arbitre peut veiller au bon déroulement de la partie. A la fin du temps donné (2 minutes pour 2 joueurs, par exemple), chaque joueur compte le nombre de cartes gagnées. Le vainqueur est celui qui a le plus de cartes.

Version « contre la montre » (1 joueur).

Le joueur prend la pile de cartes devant lui et lance le chronomètre (2 min par exemple) ou retourne le sablier. Il annonce le résultat de chaque calcul. Si c'est juste, il pose la carte à côté, si c'est faux, il la remet sous sa pile. Une fois le temps écoulé, il compte le nombre de cartes gagnées. Il rejoue ensuite en essayant d'augmenter le nombre de cartes obtenues toujours avec le même temps.

Version « défi » (1 joueur).

Le joueur prend la pile de cartes devant lui et lance le chronomètre. Il annonce le résultat du calcul. Si c'est juste, il pose la carte à côté, si c'est faux, il la remet sous sa pile. Il arrête le chronomètre quand il a trouvé tous les bons résultats. Il refait ensuite des parties en essayant d'améliorer son temps.