

REGLE DU JEU

Contenu :

- 1 plateau
- 5 bidons de pétrole
- 6 éoliennes
- 1 pion personnage
- 27 cartes « question »
- 18 cartes « bons gestes »
- 15 cartes « danger »
- 1 dé

Nombre de joueurs : 2 et +

Age : à partir de 6ans

But du jeu :

C'est un jeu coopératif. Il faut enlever les bidons de pétrole qui sont sur le plateau et les remplacer par des éoliennes.

Comment jouer ?

Poser 4 bidons de pétrole sur le plateau et le pion personnage sur la case départ. Un 1^{er} joueur lance le dé et avance le pion. S'il tombe sur une case « question », un autre joueur lui lit la question. S'il trouve la bonne réponse, il peut enlever un bidon de pétrole ou mettre une éolienne. S'il tombe sur une case « danger » ou « bons gestes », il lit la carte et effectue l'action qui y est indiquée. S'il tombe sur la case « bombe », c'est l'accident nucléaire, il faut retourner sur la case départ, enlever toutes les éoliennes et remettre les bidons de pétrole. S'il tombe sur la case « dé », il rejoue.

La partie se termine quand on tombe juste sur la case « arrivée ». Les joueurs ont gagné contre le jeu s'il n'y a plus de pétrole et au moins 4 éoliennes sur le plateau. Sinon, c'est perdu !

BONNE PARTIE !