

ATELIERS LUDIQUES D'APPRENTISSAGE N°1

Déroulement : Les enfants s'inscrivent dans les ateliers proposés. Chaque série d'ateliers est proposée 4 ou 5 fois. On ne peut pas refaire le même atelier plusieurs fois dans la même série.

Durée : 35 minutes

Atelier 1 : jeu du p'tit chef

Objectif : convertir et calculer des mesures de masse et de capacité

Atelier 2 : informatique classe numérique (plan de travail 1)

Objectif : effectuer des exercices interactifs de révision dans diverses disciplines.

Atelier 3 : logix

Objectif : déduire le positionnement des figures sur un quadrillage de 9 cases en fonction des indices donnés.

Atelier 4 : bibliothèque (rallye lecture)

Objectif : lire un livre pour le plaisir.

Atelier 5 : puzzle magique accord sujet/verbe

Objectif : marquer l'accord sujet/verbe

Atelier 5 : jeu : p'tit bac de la grammaire

Objectif : identifier la nature des mots dans des phrases.

Atelier 7 : exposé

Objectif : faire des recherches sur un thème et rédiger un exposé pour présenter son travail à la classe.

Atelier 8 : projet

Objectif : concevoir et réaliser un projet seul ou en équipe qui sera présenté et qui pourra être utilisé par la classe ou auquel la classe pourra aussi participer (jeux, bricolage, spectacle, projet de solidarité, ...)