





JEU DE KIM



Déposer toutes cartes faces visibles sur la table. Les joueurs prennent quelques minutes pour mémoriser tous les animaux présents. Le joueur qui imite le mieux l'éléphant commence la partie : il ferme les yeux (ou quitte la pièce). Pendant ce temps, les autres joueurs retournent (ou enlèvent) une des cartes. Le premier joueur regarde ensuite les cartes présentes sur la table et doit nommer l'animal manquant. S'il trouve la bonne réponse, il marque un point. Sinon, il ne marque pas de points. C'est ensuite au joueur suivant de fermer les yeux et ainsi de suite. Le premier joueur qui marque 5 points gagne le jeu.

On peut complexifier le jeu en changeant les cartes de place sur la table à chaque tour.