





« Sur le Fil ! »

Nombre de joueurs : de 2 à 4

Durée de la partie : environ 10 min

But du jeu : être le premier à accrocher ses 4 jetons sur le fil à linge.

Installation du jeu : Insérer les deux planches de jeu l'une dans l'autre pour construire le support de jeu. Fixer le fil dans les 4 encoches en haut des poteaux. Distribuer 4 jetons personnages (1 Homère, 1 oiseau jaune, 1 oiseau bleu, 1 maitresse) à chaque joueur ainsi que 4 pinces à linge d'une même couleur.

Déroulement de la partie : Le premier joueur lance le dé et réalise l'action indiquée par le dé.

Si le dé indique :

- un personnage : il accroche le jeton personnage correspondant sur son fil à linge
- la pince à linge : il accroche le jeton de son choix sur son fil à linge
- le vent : il décroche un jeton de son fil à linge.

(Si le dé indique une action que le joueur ne peut pas réaliser (par exemple, décrocher un jeton alors qu'il n'y a encore aucun jeton d'accroché ou accrocher un jeton déjà accroché), le joueur ne fait rien et passe le dé au joueur suivant.)

C'est ensuite au joueur suivant de lancer le dé et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un des joueurs réussisse à accrocher ses 4 jetons sur son fil. Ce dernier aura alors gagné la partie.