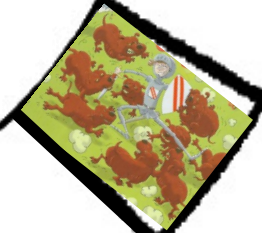
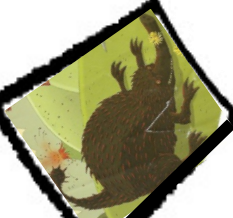
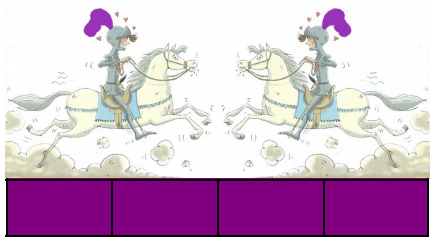
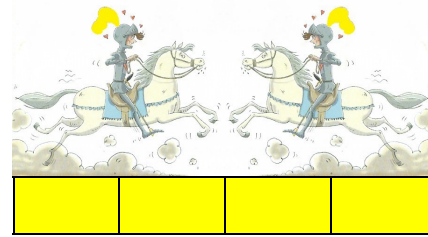
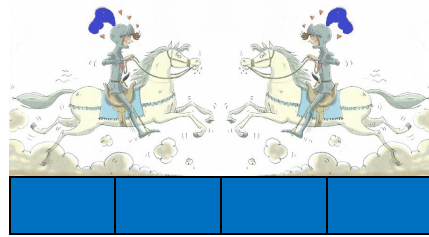
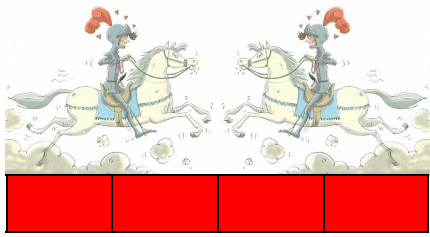


Le chevalier



intrépide





Règle du jeu

Ce jeu se joue comme un jeu de l'oie. Le but du jeu est d'atteindre la case arrivée en premier avec un bouquet d'arnica.

Chaque joueur pose son pion chevalier sur la case départ (celle avec la princesse et le dragon) et lance le dé à tour de rôle. Il avance du nombre de cases correspond au nombre indiqué par le dé. S'il tombe sur une case blanche, il ne se passe rien et c'est au tour du joueur suivant de jouer.

S'il tombe sur une case avec une bête féroce , il retourne sur la case où il était précédemment.

Pour obtenir le bouquet d'arnica, le chevalier doit tomber pile sur la case avec le chevalier qui cueille de l'arnica. Si son lancer lui fait dépasser cette case, il n'avance pas et reste sur la case où il se trouvait avant son lancer. Lorsqu'il tombe sur la case arnica, le joueur prend un jeton bouquet d'arnica.

Le gagnant est le joueur qui atteint la case de la princesse et du dragon en premier.

Matériel

- le plateau de jeu
- 4 pions « chevalier »
- 4 jetons « bouquet d'arnica »
- 1 dé

