





« UN CÂLIN ET TOUT VA BIEN »

Nombre de joueurs : de 2 à 6

Durée de la partie : 5 min

But du jeu : associer tous les cartes de Petit Ours avec une carte « câlin » avant la fin du sablier.

Matériel :

- un sablier
- 4 cartes Petit Ours
- 4 cartes « câlin »
- 12 cartes neutres (cœur, fleur, papillon, soleil)
- 3 cartes « action »

Installation du jeu : Disposer toutes les cartes du jeu face cachées sur la table.

Déroulement de la partie :

Un joueur retourne le sablier. (On peut aussi utiliser mettre 5 minutes sur un chronomètre).

Le premier joueur retourne deux cartes posées sur la table. S'il retourne en même temps une carte Petit Ours et une carte « câlin », il prend ces deux cartes et les dépose faces visibles devant lui. Dans le cas contraire, ils reposent les deux cartes qu'il a retournées faces cachées sur la table.

Si une carte action est découverte, les joueurs doivent réaliser l'action demandée. Puis, le joueur repose la carte face cachée sur la table.



: Tous les joueurs doivent se faire un câlin.



: Le joueur déplace toutes les cartes posées sur la table.



: Le joueur peut retourner deux nouvelles cartes. (S'il avait déjà retourné une carte avant la carte action, il peut utiliser cette première carte pour constituer une paire.)

C'est ensuite au joueur suivant de retourner deux nouvelles cartes, et ainsi de suite.

La partie se termine quand le temps du sablier est écoulé (les joueurs ont alors perdu) ou quand les 4 paires cartes Petit Ours et cartes « câlin » sont constituées.

Ce jeu de mémoire est un jeu coopératif, les joueurs peuvent s'aider et communiquer au cours de la partie.