

LE DUEL DES AIRES

Jeu pour 2 joueurs

Chaque joueur choisit une couleur de feutre ardoise. Un premier joueur lance les 2 dés, chacun des dés indique la mesure des côtés du rectangle que le joueur doit tracer sur la feuille. Il inscrit dans chaque rectangle tracé, la mesure de son aire. Chaque joueur commence à tracer en partant d'un coin de la feuille. Tout nouveau rectangle doit toucher un rectangle de la même couleur

Le jeu se termine quand il n'y a plus de place pour tracer une nouvelle figure. Le gagnant est celui qui a utilisé la plus grande surface sur la feuille.



