

Le Père Noël et le vilain lutin

COMPETENCES TRAVAILLEES :

Vivre ensemble

- Participer à la réalisation de projets communs, apprendre à coopérer, partager, s'entraider.
- Prendre en compte et accepter les règles d'un jeu simple, accepter notamment l'action déterminée par les cases du plateau.

Numération

- Lire les constellations du dé (de 1 à 3).
- Reconnaître l'écriture chiffrée des nombres de 1 à 3.
- Avancer d'un nombre de cases donné sur un plateau de jeu.
- Réaliser des collections d'objets (de 3 à 5).
- visualiser les décompositions des nombres (de 3 à 5).

De 2 à 6 joueurs

durée de la partie : environ 15 min

DEROULEMENT DU JEU :

Le vilain lutin de Noël veut dérober tous les jouets de Noël et empêcher le Père Noël de distribuer les cadeaux. Les joueurs vont donc s'unir pour que chacun reçoive ses cadeaux avant qu'ils rejoignent l'arrivée.

Chaque joueur reçoit une planche de jeu et pose son pion sur la case départ. On choisit le nombre de cadeaux que chaque joueur devra réunir sur sa planche (entre 3 et 5 cadeaux). Plus le nombre de cadeaux est important, plus il est difficile de gagner la partie.

Le premier joueur lance le dé et avance sur le plateau en fonction du nombre indiqué. Il effectue l'action correspondant à la case sur laquelle il se trouve :



Le joueur pose un cadeau sur sa planche.



Le joueur pose un cadeau sur la planche d'un autre joueur.



Le joueur enlève un cadeau sur une planche (la sienne ou celle d'un autre joueur).

Ensuite, c'est au joueur suivant de jouer.

Pour remporter la partie, chaque joueur doit avoir complété sa carte avec le nombre de cadeaux déterminé au départ lorsqu'il termine le parcours sur le plateau de jeu et atteint le Père Noël et le lutin. Lorsqu'un joueur a terminé, il ne joue plus et attend que tous les autres joueurs atteignent l'arrivée.

