

Polly l'abeille

COMPETENCES TRAVAILLEES :

Vivre ensemble

- Prendre en compte et accepter les règles d'un jeu simple, coopérer.

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

- Reconnaître, nommer et associer deux lettres identiques (PS)
- Reconnaître, nommer et associer deux lettres identiques dans deux écritures différentes (MS)

Explorer le monde

- Être sensibilisé à la protection des abeilles, connaître quelques-uns de leurs besoins essentiels.

MATERIEL :

A imprimer et à plastifier :

- le plateau de jeu
- les abeilles
- le patron du dé à construire

De 1 à 6 joueurs





durée de la partie : environ 15 min

DEROULEMENT DU JEU :

Les abeilles « lettres » doivent se poser sur leur fleur et récolter son pollen et ce, avant que Polly la reine des abeilles se ne fasse tuer par les pesticides.

Le plateau est installé au centre de la table avec à ses côtés, les abeilles « lettres ». Polly, la reine des abeilles est posée sur la ruche.

Le premier joueur lance le dé et effectue l'action selon la face :

-  Le joueur pose une abeille « lettre » sur la fleur correspondant en nommant la lettre.
-  Polly, la reine des abeilles, avance d'une case vers le pesticide.
-  Polly, la reine des abeilles, recule d'une case et revient vers sa ruche.
-  La guêpe attaque les abeilles, on enlève une abeille « lettre » qui était posée sur une fleur et on la repose sur la table.

Une fois l'action effectuée, c'est au joueur suivant de lancer le dé, et ainsi de suite.

Deux situations indiquent la fin de la partie :

- Toutes les abeilles « lettres » sont posées sur leurs fleurs. Les joueurs prennent alors toutes les abeilles « lettres » et Polly, la reine et les déposent sur la ruche. La partie est gagnée !
- Polly, la reine des abeilles atteint la case avec le pesticide, elle meurt ... La partie est alors perdue.



CONSEILS DE JEU :

Le plateau avec les lettres inscrites dans les fleurs propose de jouer avec les voyelles. On peut selon l'âge et le niveau des élèves jouer avec les abeilles « lettres capitales » (il s'agira ici de travailler la reconnaissance des lettres dans une même écriture) ou bien avec les abeilles « lettres cursives » (On ajoutera ici l'identification des voyelles dans deux écritures différentes).

Le plateau et les abeilles « lettres » vierges pourront une fois plastifiés vous permettre de jouer avec les lettres de votre choix (les lettres du prénom de l'enfant par exemple) et les correspondances entre les 3 écritures (capitale, scripte, cursive). Il vous suffira d'écrire les lettres au crayon effaçable (type velleda ou encore Woody).