

Qui sera le roi ?

COMPETENCES TRAVAILLEES :

Vivre ensemble

- Prendre en compte et accepter les règles d'un jeu simple, accepter notamment l'action déterminée par les cases du plateau.

Explorer le monde

- Identifier et nommer les couleurs (bleu, rouge, vert, jaune).

Explorer des formes, des grandeurs, des suites.

- Organiser des suites d'objets en fonction de critères de formes et de couleurs à partir d'algorithmes simples.

De 2 à 6 joueurs

durée de la partie : environ 15 min

DEROULEMENT DU JEU :

Chaque joueur prend une grande couronne à compléter et choisit un petit modèle de couronne à reproduire.

Le but du jeu est de reproduire la suite de ronds colorés de la petite couronne sur sa grande couronne en plaçant les jetons colorés sur les ronds blancs.

Le 1^{er} joueur lance le dé. Si la couleur obtenue correspond à un rond de son modèle, il prend un jeton de la même couleur et le positionne à l'endroit qui convient sur sa couronne.

Si le dé indique une couleur qu'il n'a pas sur son modèle, le joueur ne fait rien.

Si le dé indique le rond multicolore, le joueur choisit et pose le jeton de son choix.

Si le dé indique le rond blanc, le joueur enlève un de ses jetons de sa couronne.

Chaque joueur joue à tour de rôle. Le 1^{er} joueur qui complète sa couronne (identique au modèle choisi) remporte la partie et devient le roi !

Variante : On peut imposer que le placement des jetons se fasse dans l'ordre de la suite (de gauche à droite).

MATERIEL :

A imprimer :

- les grandes couronnes (1 par joueur)
- les petites couronnes modèles
- les jetons colorés
- le dé (Vous pouvez aussi transformer un dé classique en collant des gommettes de couleur sur les faces)

INSTALLATION DU JEU :

Distribuer une grande couronne et une petite couronne à chaque joueur. Installer les jetons et le dé au centre.