

## SOS Forêt.

**Nombre de joueurs :** 4-5



**Matériel :**

- 1 dé (numéroté de 1 à 3)
- un plateau de jeu
- un personnage pion
- des vignettes végétaux ou animaux
- des cartes "danger"
- des cartes "chance"
- des cartes "questions"

**But du jeu :** jeu coopératif (un seul pion pour tous)

Avoir au moins 4 animaux et 4 végétaux dans la forêt avant la fin de la partie.

### Règle du jeu :

Les joueurs jouent les uns après les autres. Le premier joueur lance le dé et avance le personnage pion du nombre de cases indiqué. Puis c'est au tour du joueur suivant et ainsi de suite.

Case **DANGER**  : on pioche une carte danger et on exécute ce qui y est noté. Si la carte demande d'enlever un animal ou un végétal et qu'il n'y en a pas, continuer la partie.

Case **CHANCE**  : on pioche une carte chance et on exécute ce qui y est noté.

Case **QUESTION**  : on pioche une carte et un joueur lit la question. Tous les autres joueurs peuvent répondre. Si la réponse est juste, on ajoute un végétal ou un animal. Si la réponse est fausse, on enlève un animal ou un végétal.

Case **INCENDIE**  : toute la forêt brûle, le personnage pion retourne sur la case départ et on enlève tous les animaux ou les végétaux déposés auparavant sur le plateau de jeu. Si un des joueurs avait pioché la carte "**pompiers**" auparavant, la forêt échappe à l'incendie et on continue la partie sans rien changer.

La partie se termine quand le personnage pion arrive sur (ou dépasse) la case arrivée. Les joueurs ont gagné s'il y a au moins 4 végétaux et 4 animaux différents dans leur forêt. Sinon, c'est perdu!



